



JOKERFARB-AZ

FARBA FASADOWA AKRYLOWA

2021-11-10_PL

- **odporna na zabrudzenia**
- **tworzy trwałą i elastyczną powłokę dekoracyjną**
- **odporna na działanie czynników atmosferycznych**
- **biała lub w kolorach**
- **stosowana na zewnątrz budynków**

ZASTOSOWANIE:

JOKERFARB-AZ jest elewacyjną farbą akrylową do wykonania powłok ochronnych i dekoracyjnych, przeznaczoną do stosowania na wszelkich nośnych podłożach budowlanych wykonanych z nowych materiałów jak również do renowacji starych elewacji. Tworzy trwałą i estetyczną powłokę dekoracyjną odporną na działania czynników atmosferycznych. Kolorystyka farb akrylowych **JOKERFARB-AZ** przedstawiona jest w PALECIE BARW FIRMY „ARSANIT”.

WŁAŚCIWOŚCI:

JOKERFARB-AZ jest farbą produkowaną na bazie dyspersji akrylowej z dodatkiem wysokiej jakości wypełniaczy i środków chemicznych. Ma bardzo dobre właściwości kryjące i doskonale oddaje fakturę malowanych powierzchni. Tworzy powłokę gładką, matową, bez zmarszczeń i spękań, odporną na zmywanie wodą i przecieranie na sucho. Powłoka wykonana z farby **JOKERFARB-AZ** jest odporna na zwietrzenie, opady atmosferyczne oraz wszelkie rodzaje agresywnych składników zawartych zarówno w podłożu, jak i w środowisku naturalnym. Farba może być stosowana po odpowiednim okresie sezonowania: beton (wiek po 28-dniach), tradycyjne tynki maszynowe (wiek po 14-dniach); cienkowarstwowe tynki mineralne (wiek po 7-dniach), cienkowarstwowe tynki akrylowe (wiek po 3-dniach).

PRZYGOTOWANIE PODŁOŻA:

Podłoże powinno być suche, stabilne, nośne oraz oczyszczone z kurzu, brudu oraz tłuszczów. Stare, luźne i popękane powłoki malarskie oraz wyprawy tynkarskie należy usunąć, a drobne uszkodzenia i spękania naprawić. Podłoże o dużej nasiąkliwości i chłonności należy zagruntować GRUNTEM AKRYLOWYM STRONGER.

PRZYGOTOWANIE FARBY:

Farba dostarczana jest w postaci gotowej do użycia. Przed użyciem należy ją koniecznie dokładnie wymieszać celem wyrównania konsystencji. Farbę można rozcieńczyć wodą lub gruntem Akryl Grunt Stronger (do I malowania max. 10 %, do II max.. 5 %).

SPOSÓB UŻYCIA:

Farbę **JOKERFARB-AZ** należy nanosić na przygotowane i wysezonowane podłoże, w postaci cienkiej i równomiernej warstwy. Malowanie można wykonywać wałkiem, pędzlem lub metodą natryskową. Farbę można nanosić jednokrotnie lub dwukrotnie, w zależności od chłonności i struktury podłoża. W przypadku nanoszenia pierwszej warstwy, tzw. podkładowej na tynkach strukturalnych zalecamy stosowanie farby rozcieńczonej według wyżej opisanych proporcji. Przyjęte proporcje rozcieńczania należy zachować na całej malowanej powierzchni. Kolejną warstwę można nakładać po całkowitym wyschnięciu poprzedniej (po minimum 6 godzinach), stosując metodę "na krzyż" i zachowując dla danej warstwy farby jeden kierunek nakładania. Do ostatecznego malowania należy zawsze stosować farbę w postaci nierozcieńczonej. Przerwy technologiczne podczas malowania należy z góry zaplanować, np. w narożnikach i załamaniach budynku, pod rurami spustowymi, na styku kolorów itp. Nanoszenie farby na tak zaplanowaną powierzchnię należy prowadzić w sposób ciągły (stosując technologię "mokre na mokre"), unikając przerw w pracy. Malowaną powierzchnię należy chronić, zarówno w trakcie prac jak i w okresie wysychania farby, przed bezpośrednim nasłonecznieniem, działaniem wiatru i opadów atmosferycznych. Czas wysychania farby zależy od podłoża, temperatury i wilgotności względnej powietrza wynosi ok. 2 do 6 godzin.

UWAGA: Aby uniknąć różnic w odcieniach barw, należy na jedną powierzchnię nakładać farbę o tej samej dacie produkcji. W wyniku malowania następuje w sposób naturalny nieznaczne wygładzenie faktury podłoża. Malowanie powierzchni różniących się między sobą fakturą i parametrami technicznymi może powodować efekt różnych odcieni danego koloru farby. Niniejsze informacje stanowią podstawowe wytyczne, dotyczące stosowania wyrobu i nie zwalniają

z obowiązku wykonywania prac zgodnie z zasadami sztuki budowlanej i przepisami BHP.

NORMA ZUŻYCIA:

Przy dwukrotnym malowaniu, na gładkiej powierzchni średnio zużywa się 0,26 l/m² farby.

W praktyce zużycie zależne jest od grubości nakładanej warstwy farby oraz od chłonności i faktury podłoża. W związku z tym zalecamy dokładne jego określenie na podstawie próby.

Dla wypraw tynkarskich zużycie wynosi odpowiednio:

- dla tynków mineralnych ok. 1 l farby na 4,0 m²
- dla tynków akrylowych ok. 1 l farby na 4,5 m²

PRZECHOWYWANIE I TRANSPORT:

Farbę należy przewozić i przechowywać w szczelnie zamkniętych wiaderkach, w suchych warunkach, w temperaturze od +5°C do +25°C (najlepiej na paletach). Chronić przed przegrzaniem i mrozem! UWAGA: Należy chronić oczy i skórę. Przy bezpośrednim kontakcie z oczami skonsultować się z lekarzem. Chronić przed dziećmi.

OPAKOWANIA:

Wiaderka 5 litrów, paleta 72 szt. 360 litrów, Wiaderka 10 litrów, paleta 44 szt. 440 litrów.

OKRES PRZYDATNOŚCI:

Do 12 miesięcy od daty produkcji, w miejscach suchych, w nieuszkodzonych opakowaniach fabrycznych i temperaturze od +5°C do +25°C.

DATA PRODUKCJI/BARWA: podane na opakowaniu

DANE TECHNICZNE:

Skład	Dyspersja styrenowo-akrylowa, wypełniacze mineralne, środki modyfikujące
Gęstość	Ok. 1,6 g/cm ³
Stopień połysku	Matowy
Rozcieńczanie, czyszczenie narzędzi	Woda
Średnie zużycie	Ok. 0,26 l/m ² (przy dwukrotnym malowaniu)
Temperatura stosowania	+5°C do +25°C
Nanoszenie	Pędzel, wałek malarski, natrysk
Czas wysychania powłoki w temp. (20 ± 2)° C i wilg. Wzgl. Powietrza (55 ± 5) %	Od 2 do 6 godzin
Nakładanie kolejnej warstwy	Po ok. 6 h
LZO	Kategoria A/c produkt zawiera poniżej 40 g/l LZO
Specyfikacja techniczna	PN-C-81913:1998 EN 1062-1:2004

JOKERFARB-AZ jest składnikiem: Złożone systemy izolacji cieplnej z wyprawami tynkarskimi (ETICS):

Nazwa systemu	Specyfikacja techniczna
THERMA+	Europejska Ocena Techniczna ETA 15/0007 z dnia 13/01/2015

JOKERFARB-AZ jest składnikiem: Zestaw wyrobów do wykonywania ociepleń ścian zewnętrznych budynków:

Nazwa systemu	Specyfikacja techniczna
THERMA+DUO	KRAJOWA OCENA TECHNICZNA ICI-MB-KOT-2018/0047 wydanie 2