



JOKERFARB-STZ

FARBA FASADOWA SILIKATOWA

2024-11-13_PL

- **wysoce paroprzepuszczalna**
- **gotowa do użycia**
- **na podłoża mineralne**
- **biała lub w kolorach**
- **na podłoża mineralne**
- **odporna na warunki atmosferyczne**
- **stosowana na zewnątrz budynków**

ZASTOSOWANIE:

JOKERFARB-STZ jest farbą silikatową przeznaczoną do malowania podłoży mineralnych takich, jak tynki cementowe, cementowo-wapienne oraz cienkowarstwowe tynki mineralne. Służy również do malowania surowych powierzchni wykonanych z betonu, a także cegieł, bloczków, pustaków i innych tego typu materiałów ceramicznych lub wapienno-piaskowych. Mineralne tynki cienkowarstwowe można malować farbą silikatową JOKERFARB-STZ już na trzeci dzień od ich położenia. JOKERFARB-STZ nadaje się również do renowacyjnego malowania powierzchni pokrytych wcześniej farbami silikatowymi. Farbę można stosować na zewnątrz oraz wewnątrz budynków. Biała lub w kolorach.

WŁAŚCIWOŚCI:

JOKERFARB-STZ to najnowszej generacji farba silikatowa, wykonana na bazie potasowego szkła wodnego z dodatkiem wysokiej jakości wypełniaczy i środków chemicznych. Farba JOKERFARB-STZ reaguje chemicznie z podłożem w procesie sylikacji, wnikając w jego strukturę. Tworzy powłokę matową, gładką, bez marszczeń i spękań, odporną na zabrudzenia. Jest paroprzepuszczalna, zapewnia swobodny transport pary wodnej i oddawanie wilgoci przez materiał, na którym farba została zastosowana. Dodatki hydrofobowe chronią malowane podłoże przed wilgocią przenikającą z zewnątrz. JOKERFARB-STZ ma bardzo dobre właściwości kryjące i doskonale oddaje fakturę malowanych powierzchni. Farba ta jest odporna na zwierzenie, opady atmosferyczne oraz wszelkie rodzaje agresywnych składników zawartych zarówno w podłożu, jak i w środowisku naturalnym.

PRZYGOTOWANIE FARBY:

Farba silikatowa JOKERFARB-STZ dostarczana jest w postaci gotowej do użycia. Po otwarciu wiaderka jego zawartość należy bezwzględnie przemieszać w celu wyrównania konsystencji. Farbę można rozcieńczać, zwłaszcza w przypadku prowadzenia prac w temperaturach podłoża lub otoczenia zbliżonych do maksymalnej dopuszczalnej (+25°C). Do rozcieńczania należy używać preparatu JOKERGRUNT-ST. Na opakowanie 10 litrowe można dodać maksymalnie 0,5 litra preparatu. Przyjęte proporcje rozcieńczania należy zachować na całej malowanej powierzchni. Do ostatecznego malowania należy stosować farbę w postaci nierozcieńczonej.

SPOSÓB UŻYCIA:

Na przygotowane i zagruntowane podłoże należy nanieść cienką, równomierną warstwę farby JOKERFARB-STZ. Malowanie można wykonywać wałkiem, pędzlem lub metodą natryskową, jednokrotnie lub dwukrotnie w zależności od chłonności i struktury podłoża. Przerwy technologiczne podczas malowania należy z góry zaplanować, np. w narożnikach i załamaniach budynku, pod rurami spustowymi, na styku kolorów itp. Nanoszenie farby na tak zaplanowaną powierzchnię należy prowadzić w sposób ciągły (stosując technologię "mokre na mokre"), unikając przerw w pracy i nie dopuszczając do malowania już częściowo wyschniętej farby. Malowaną powierzchnię należy chronić, zarówno w trakcie prac jak i w okresie wysychania farby, przed bezpośrednim nasłonecznieniem, działaniem wiatru i opadów atmosferycznych. Czas wysychania farby zależy od podłoża, temperatury i wilgotności względnej powietrza wynosi od ok. 2 do 6 godzin.

UWAGA: Aby uniknąć różnic w odcieniach barw przy zastosowaniu kolorowych farb, należy na jedną powierzchnię nakładać farbę o tej samej dacie produkcji. W wyniku malowania następuje w sposób naturalny nieznaczne wygładzenie faktury podłoża. Malowanie powierzchni różniących się między sobą fakturą i parametrami technicznymi może powodować efekt różnych odcieni danego koloru farby. Z chemicznego punktu widzenia powłoka z farby silikatowej po wyschnięciu jest nie do usunięcia, bez ryzyka uszkodzenia podłoża. Dlatego też należy dokładnie zabezpieczyć wszystkie elementy

znajdujące się w pobliżu malowanej powierzchni, np. szyby, stolarkę okienną i drzwiową, obróbki blacharskie i inne elementy wykończeniowe.

Niniejsze informacje stanowią podstawowe wytyczne, dotyczące stosowania wyrobu i nie zwalniają z obowiązku wykonywania prac zgodnie z zasadami sztuki budowlanej i przepisami BHP.

NORMA ZUŻYCIA:

Przy dwukrotnym malowaniu, średnio zużywa się 0,30 l/m² farby. W praktyce zużycie zależy od grubości nakładanej warstwy farby oraz od chłonności i faktury podłoża. W związku z tym zalecamy dokładne jego określenie na podstawie próby.

PRZECHOWYWANIE I TRANSPORT:

Przewozić i przechowywać w szczelnie zamkniętych wiaderkach, w suchych warunkach, w temperaturze dodatniej (najlepiej na paletach).

Chronić przed przegrzaniem. Chronić przed mrozem.

OPAKOWANIA:

Wiaderka 5 litrów, paleta 72 szt. 360 litrów,

Wiaderka 10 litrów, paleta 44 szt. 440 litrów.

OKRES PRZYDATNOŚCI:

12 miesięcy od daty produkcji umieszczonej na opakowaniu.

DATA PRODUKCJI/BARWA: podane na opakowaniu

DANE TECHNICZNE:

Skład	Potasowe szkło wodne z dodatkiem wypełniaczy i środków chemicznych
Gęstość	Ok. 1,5 g/cm ³
Stopień połysku	Matowy
Rozcieńczanie, czyszczenie narzędzi	Woda
Średnie zużycie	Ok. 0,30 l/m ² (przy dwukrotnym malowaniu)
Temperatura stosowania	+8°C do +25°C
Nanoszenie	Pędzel, wałek malarski, natrysk
Czas wysychania powłoki w temp. (20 ± 2)° C i wilg. Wzgl. Powietrza (55 ± 5) %	Od 2 do 6 godzin
Nakładanie kolejnej warstwy	Po ok. 6 h
LZO	Kategoria A/c produkt zawiera poniżej 40 g/l LZO
Specyfikacja techniczna	PN-C-81913:1998 EN 1062-1:2004

JOKERFARB-STZ jest składnikiem: Złożone systemy izolacji cieplnej z wyprawami tynkarskimi (ETICS):

Nazwa systemu	Specyfikacja techniczna
THERMA+	Europejska Ocena Techniczna ETA 15/0007 z dnia 13/01/2015

JOKERFARB-STZ jest składnikiem: Złożone systemy izolacji cieplnej z wyprawami tynkarskimi (ETICS):

Nazwa systemu	Specyfikacja techniczna
THERMA+W	Europejska Ocena Techniczna ETA 17/0555 z dnia 27/06/2022